



Le Red Blok

Le Red Blok a trouvé sur Élysée un nouveau filon de métal indispensable à la construction du blindage légendaire de ses véhicules : l'élysium. Ce composé d'unbihexium s'extraît sous la forme de gros cristaux qui peuvent être transportés sans s'enflammer au contact de l'air. Ces cristaux sont entreposés en vrac dans les bases collectivistes.

Avec les combats sur Damoclès, les besoins en kolossium ont augmenté. Heureusement, un nouveau venu sur la scène révolutionnaire a apporté une aide aussi inattendue que bienvenue : GenCol et ses armées de clones. Le sous-collectif de Génie Génétique souhaite profiter de ce laboratoire d'expérimentation grandeur nature pour tester ses nouvelles forces militaires. Dans l'ombre de GenCol s'esquisse une nouvelle répartition de l'équilibre politique, basée sur un rassemblement de sous-collectifs montants, dotés de budgets dignes d'un collectif local et d'une ambition digne d'un collectif central.

Il n'en fallait pas plus pour que ce théâtre d'opération devienne prioritaire pour tout le Red Blok. La victoire n'est toujours pas certaine mais, avec ces renforts, elle devient possible.



« Le collectivisme est immortel,
les hommes le seront bientôt. »

– Ivan Palvov, AT-30, après la naissance
de Odin O-1 et Manon O-2

LE GÉNOME DE LA RÉVOLUTION

Le GenCol (Sous-Collectif de Génie Génétique, officiellement dépendant du Collectif Local de New Ava) est le principal concurrent scientifique de Frontline. Ses attributions concernaient, à l'origine, la recherche en xénobiologie. Cependant, ses indiscutables réussites lui ont permis de diversifier son champ de compétence à toute la génétique. GenCol s'est par la même occasion taillé une place parmi les collectifs les plus puissants, au point de gagner une relative indépendance vis-à-vis du Collectif Local de New Ava.

GenCol a mis au point de coûteux traitements gériatriques de pointe qui permettent de doubler l'espérance de vie humaine. Cela lui a valu la reconnaissance des plus grands – et des plus vieux – dirigeants du Red Blok. Grâce à leurs inestimable appui, GenCol a ainsi pu développer une vaste structure spatiale, Station Adan (cf. *Army Book : Red Blok*, p. 57), et se lancer dans un programme d'armement ambitieux.

GenCol est en effet l'inventeur des cuves de gestation artificielle et du clonage humain. Ses deux réalisations les plus prometteuses sont Odin O-1 et Manon O-2, les enfants-colonels du Red Blok. Quoique ces deux héros d'exception soient une incontestable réussite, GenCol compte bien poursuivre la mise au point de super-soldats afin de monter une armée de surhommes qui assurera définitivement le triomphe de la révolution. Si ce deuxième projet n'a pas encore abouti, il a déjà permis à GenCol de mettre sur pied une armée que ne renierait pas un collectif central. Cela ne va pas sans créer de nombreuses rivalités, mais peu de dirigeants osent s'élever contre le sous-collectif qui leur offre de doubler leur espérance de vie.

Enfin, le dernier programme dont GenCol s'enorgueillit concerne les armes bactériologiques. Les armes de destruction



massive basées sur ce principe n'ont pour l'instant pas donné de résultat satisfaisant : ce qui tue les Therians tue les humains plus rapidement encore et les virus ne font aucune différence entre amis et ennemis. Cependant, des versions affaiblies des virus de GenCol, dotées d'une durée de vie volontairement raccourcie, ont été mises au point. Les premières grenades bactériologiques font leur apparition sur les champs de bataille : toutes les factions du Red Blok ont réclamé d'en recevoir quelques lots, afin de les expérimenter.

ORGANISATION

GenCol n'était qu'un simple sous-collectif de recherche attaché à New Ava, une planète en cours de colonisation. Il a toutefois grandi au fil de ses découvertes jusqu'à une taille plus que respectable. La station Adan est devenue un complexe de recherche gigantesque, que seule la station Tavarich surpasse en taille.

GenCol s'organise en trois secteurs d'activités, tous dirigés par une cellule de trois administrateurs : un scientifique, qui supervise les travaux de recherche ; un cadre administratif responsable la gestion des ressources ; un militaire chargé de faire l'interface entre les forces révolutionnaires et les travaux concernant les secteurs de la défense, c'est-à-dire à peu près tout ce que produit la station Adan.

Le premier secteur d'activité concerne uniquement les traitements anti-âge. Bien que sa production n'ait rien à voir avec l'armée, elle intéresse suffisamment de personnages hauts placés dans la hiérarchie pour bénéficier des mêmes attentions que les autres secteurs d'activité. Un quartier de très haute sécurité protégé par des systèmes de défense lourds a donc été mis en place afin de surveiller la production des traitements anti-âge. Grâce à ces premiers investissements, GenCol a obtenu un embryon d'armée et une flotte spatiale capable de défendre le système stellaire néo-avan, bien sûr, mais aussi et surtout suffisamment puissante pour lancer des opérations militaires.

Le deuxième secteur d'activité englobe tous les laboratoires de recherche médicale. Ceux-ci comprennent plusieurs usines d'armement qui produisent les armes bactériologiques du Red Blok. Grâce à sa flotte de combat et à ses forces armées, GenCol a même pu les tester en grandeur nature, confirmant leur redoutable efficacité.

Enfin, reste le plus important des secteurs d'activité : les laboratoires de génie génétique. La recherche pure ne représente cependant plus qu'une fraction de leur activité. GenCol, chargé de produire des soldats à l'échelle industrielle, y a installé des milliers de cuves de gestation afin de créer des copies des plus grands soldats du Red Blok, ce qui constitue l'essentiel de son activité.

TROUPES

L'armée de GenCol, issue de ses cuves de gestation, ne compte pas des millions de soldats, mais ce sont des copies des meilleurs d'entre eux. Cette armée comprend une puissante infanterie, regroupée autour de soldats d'élite, mais sans négliger les blindés pour autant. Les effectifs qui lui ont été fournis afin de démontrer la viabilité des armées de soldats clonés lui permettent d'aligner des compagnies équilibrées.

L'infanterie de GenCol n'est pour le moment composée « que » des clones des meilleurs soldats des forces révolutionnaires : les différents prototypes de super soldats (la série « O ») n'ont pas donné de résultats fiables. Les trois héros que GenCol a mis au point, Odin O-1, Manon O-2 et Dragomira O-3, sont certes des soldats extraordinaires, qui font partie des plus grands combattants révolutionnaires. Cependant, leur motivation n'est pas sans faille et ils souffrent tous de graves faiblesses psychologiques. Ce secret embarrassant pour GenCol est soigneusement dissimulé.

En conséquence, le programme de clonage concerne des soldats normaux, quoi qu'ils aient été triés sur le volet : des fantassins de tous rangs, les meilleurs pilotes de blindés et les as du scaphandre de combat.

De ce fait, il n'est pas rare de voir des unités entièrement composées du même modèle de soldat, et que chacune de ces unités soient dirigées par une copie du même héros de guerre.

Afin de se prémunir contre toute trahison et pour être sûr que les clones ne puissent pas être capturés, le processus de clonage insère dans chaque réplique une sécurité destinée à détruire ces soldats s'ils venaient à tomber entre des mains ennemies ou s'ils se révoltaient contre leur maître. Ce système d'autodestruction biologique est un mystère bien gardé, dont

JOUER GENCOL

Le joueur peut choisir n'importe quel schéma de section pour constituer sa compagnie, mais il ne peut en utiliser qu'un seul à la fois. Les schémas de section de GenCol bénéficient des atouts et inconvénients ci-dessous.

Atout GenCol : Chaque compagnie peut enrôler plusieurs exemplaires du même héros mais dans des unités différentes ; elle peut ne pas respecter les limitations d'officiers en ce qui concerne ces héros.

Inconvénient GenCol : Les unités dépourvues d'officiers sont éliminées dès qu'aucun PC n'est payé afin de les activer.

Schéma de section :

- Unité d'infanterie (★★) !
- Unité d'infanterie (★ / ★★)
- Unité d'infanterie (★ / ★★★)
- Unité de blindés ou d'infanterie (★★ / ★★★)
- Unité de blindés (★ / ★★)

! Choix prioritaire

GenCol n'est pas responsable. Il se déclenche lorsque le lien avec le quartier général est rompu, volontairement ou non. Bien entendu, cela rend l'armée de GenCol très dépendante de son commandement mais cela lui garantit aussi des soldats d'une fidélité parfaite.

LES GRENADES BACTÉRIOLOGIQUES

GenCol a mis au point une arme bactériologique d'un genre nouveau : une grenade contenant une souche de bactéries mutantes capables de dévorer le métal et la chair avec une égale facilité. La courte durée de vie de ces bactéries empêche le déclenchement d'une épidémie. N'importe quelle unité du Red Blok ayant accès à l'équipement optionnel « grenades » peut s'équiper de grenades bactériologiques à la place de ses grenades réglementaires, pour la même valeur stratégique (5 P.A. par combattant).

Grenades bactériologiques : Les combattants équipés de grenades bactériologiques peuvent effectuer des tirs à l'aide de cette arme à tir indirect. Cet équipement représente un nombre de grenades suffisant pour toute la partie. Une unité qui utilise cet équipement ne peut pas utiliser d'arme de tir au cours de cette activation.

Bactériologique : Cette arme bénéficie de la capacité « bactériologique » :

- Les tests de dégâts sont résolus différemment : le résultat minimum à obtenir sur le dé est toujours le même. Il est indiqué à la place de la valeur de Pénétration de l'arme.

Armes de tir

GRENADES (tir indirect)

0 1/0 1 5+/2