



Les U.N.A.

Les U.N.A. s'intéressent à Élysée : Morningstar y a découvert de nombreux vestiges, avant que les Karmans n'y établissent leurs colonies. Les pôles de la planète abritent des constructions therianes plus primitives que celles d'Ava. Leur exploration permettra aux U.N.A. de comprendre le fonctionnement des machines de l'apocalypse.

Les premières batailles ont révélé la présence des mines d'élysium. L'attrait de cette découverte a incité Morningstar à intervenir : obtenir des informations sur la métallurgie, domaine dans lequel le Red Blok a une avance décisive, constituerait un véritable coup de maître.

Le plan des U.N.A. prévoyait de débarquer au pôle Nord afin d'établir une base. Les revers militaires de Morningstar les ont contraints à réclamer de l'aide. Central Command, M.Ind, Union et d'autres agences mineures ont envoyé un détachement de leurs forces. Qui voudrait être tenu à l'écart des gisements d'élysium et du secret des machines de l'apocalypse ?



MORNINGSTAR

« Toujours plus près des étoiles. »

– Devise de Morningstar

INNOVER !

Lorsque les scientifiques de l'expédition Coleman (cf. *Army Book : U.N.A.*) pénétrèrent dans les vestiges de Hamrun, en BT-376, ils étaient loin de se douter qu'ils mettraient à jour l'héritage technologique des Thériens et écriraient un nouveau chapitre de l'histoire d'Ava. Bouleversés par leurs découvertes, ils créèrent Morningstar, une société secrète qui engendra plusieurs révolutions industrielles grâce aux secrets mis à jour à Hamrun. Leurs idéaux inspirèrent ainsi la création des United Nations of Ava et l'élan de leurs compatriotes vers la conquête spatiale.

Morningstar existe toujours en AT-43, en tant qu'agence indépendante. Héritiers d'une longue tradition historique, les dirigeants de Morningstar entretiennent depuis toujours des rapports amicaux avec la présidence des U.N.A. La confiance et la coopération sont totales entre les deux entités. Morningstar bénéficie néanmoins d'une autonomie financière et politique grâce aux nombreux brevets déposés par ses scientifiques ; son influence dans les réseaux industriels de l'humanité est discrète mais considérable, y compris au sein de certains sous-traitants de la célèbre société ONI.

Les agents de Morningstar, se baptisant eux-mêmes « Knights »⁽¹⁾ en raison du dévouement qu'ils portent à leur cause, vivent et pensent au nom d'idéaux que certains esprits révo-



lutionnaires pourraient considérer comme dépassés. Recrutés parmi les esprits éclairés des communautés scientifiques d'Ava, ils parlent d'innovation, d'humanisme, de progrès et de tolérance. Les spécialistes les plus aguerris de Morningstar se sentent à l'aise en costume comme en treillis et n'hésitent jamais à accompagner les White Stars au front. Ils sont prêts à risquer leur vie dans une zone de feu si cela leur permet de mettre la main sur un artefact ou de tester une technologie expérimentale. À

leurs yeux, rien n'est trop beau pour l'humanité !

Morningstar réclame toutefois une grande discrétion de la part de ses membres. La tradition exige que les ambitieux qui visent les plus hautes sphères de responsabilité choisissent entre leur appartenance à l'agence et leur carrière. Telle est la voie des chevaliers des étoiles en AT-43 !

ORGANISATION

L'essentiel de l'activité de Morningstar consiste à explorer les centaines de ruines extraterrestres découvertes sur les différents mondes colonisés par les U.N.A.

L'agence, parce qu'elle explore tous les mondes colonisés par l'homme, dispose d'une organisation à l'échelle de la galaxie et surtout de moyens dignes d'un état interstellaire. Une plaisanterie éculée prétend que seules les U.N.A. peuvent dépasser les budgets de l'agence en la matière. Cela n'a dans les faits rien d'une plaisanterie.

⁽¹⁾ : Chevaliers

Explorer l'univers, en découvrir toutes les merveilles, puis les distribuer à l'humanité afin de garantir son expansion et son bonheur occupe plus de la moitié des Knights. Chaque équipe d'explorateurs est seule responsable de ses travaux devant ses supérieurs hiérarchiques et doit faire en sorte que les moyens qui lui sont alloués soient employés au mieux. Cette tâche est délicate car ces équipes sont seules juges de l'intérêt et surtout des dangers que présente chacune de leurs découvertes.

Supervisant des milliers de campagnes d'exploration, quelques-uns des plus anciens et des plus grands explorateurs de Morningstar se sont réunis en assemblée à la citadelle de Mocolat, le célèbre quartier général de l'agence, dans la banlieue de New Eden. Ils forment la « Square Chamber », l'administration de Morningstar ainsi surnommée à cause de la pièce dans laquelle ils se réunissent pour délibérer.

Restent les membres administratifs de l'agence, qui ne participent pas aux missions d'exploration et ne sont pas membres de la Square Chamber. Ils représentent environ un quart des Knights et gèrent son prodigieux patrimoine : un véritable trésor de guerre constitué pour une part des nombreux brevets, pour d'autre part de nombreuses ressources rares et précieuses découvertes au hasard des explorations archéologiques.

TROUPES

Bien que la guerre n'ait rien à voir, officiellement, avec les activités de Morningstar, l'agence entretient une petite force militaire afin de secourir les Knights en danger. Elle jouit en outre d'un prestige suffisant pour n'avoir aucune difficulté à obtenir des détachements issus de toutes les factions des U.N.A., notamment du M.Ind. Ces facilités sont également employées pour offrir aux Knights une formation militaire aussi poussée que possible. Il n'est pas rare de voir des archéologues, des médecins et toutes sortes de chercheurs de Morningstar participer à des sessions d'entraînement ouvertes uniquement aux troupes d'élite.

Morningstar est avant tout un organisme d'exploration. Sa conception de la guerre découle de cette fonction. L'infanterie est le parent pauvre de ses compagnies, non seulement parce que les fantassins sont souvent des soldats « prêts » par d'autres organismes qui disposent, eux, d'une véritable

JOUER MORNINGSTAR

Le joueur peut choisir n'importe quel schéma de section pour constituer sa compagnie, mais il ne peut en utiliser qu'un seul à la fois. Seuls les schémas de section de Morningstar bénéficient des atouts et inconvénients ci-contre.

Atout Morningstar : Chaque officier de Morningstar peut gratuitement devenir mécano ou medic lors de la constitution de la compagnie, s'il ne dispose pas déjà de la capacité choisie. Tous les officiers d'une même compagnie doivent choisir la même spécialité.

• **Mécano :** Le mécano dispose de la capacité « Réparations ». Au début ou à la fin de l'activation de son unité, il peut réparer un blindé ami situé à 2,5 cm ou moins de lui. Le blindé réparé récupère 1 PS dans la localisation choisie par le joueur. Il peut s'agir d'un équipement détruit.

• **Medic :** Le medic dispose de la capacité « Premiers secours ». Il peut, une fois par tour, sauver un membre de son unité au moment où il est éliminé. Le joueur annonce l'usage de cette capacité en criant « Medic ! ». Un medic qui reçoit un point de Dommages ne peut pas utiliser sa capacité.


Inconvénient Morningstar : Les compagnies de Morningstar ne comptent pas d'officier de Grade supérieur à 3 (Lieutenant ). Les héros font exception à cette règle.

Schéma de section :

- Unité de blindés (★ / ★★) !
- Unité d'infanterie ou de marcheurs (★★)
- Unité d'infanterie ou de blindés (★ / ★★)
- Unité d'infanterie (★★ / ★★★)
- Unité d'infanterie (★★★)

! Choix prioritaire



armée, mais aussi parce que les Knights sont avant tout des scientifiques. Ils ne sont pas formés au commandement et seraient donc en peine de diriger efficacement des fantassins. En conséquence, Morningstar compte avant tout sur des unités d'infanterie d'élite ou de scaphandres de combat, composées lorsque c'est possible de Knights ayant suivi le même entraînement.

Au cœur de ce dispositif, on trouve toujours une unité de marcheurs de combat. Morningstar possède de nombreux brevets concernant ces blindés et en a accumulé un grand nombre : prototypes, premiers blindés d'une nouvelle série, derniers engins d'une ancienne, unités de parade...

Enfin, Morningstar est généreusement dotée en véhicules de combat employés pour explorer des zones dangereuses. Bien qu'ils aient été presque tous désarmés avant leur acquisition par l'agence, quelques heures suffisent pour les remilitariser à l'aide des armes dont Morningstar détient de vastes stocks : dans ce domaine aussi, les brevets sont nombreux et les prototypes, échantillons de début ou de fin de série, abondent dans les entrepôts de l'agence.