

TANNHAUSER



no 5065 - 2
RG - 7 ex.
4/VI/1949 - copy

SHAFF strictly confidential

TELEGRAM

1949. La guerre dure depuis trente-cinq ans lorsque les fouilles archéologiques de l'Obscura Korps mettent à jour une relique révélant l'emplacement de l'un des quatre points cardinaux obscurs du globe.

Véritable porte des enfers, ce lieu maudit se trouve enfoui dans les cryptes séculaires d'une forteresse située au cœur de l'Europe Centrale.

C'est là que la Treizième Division Occulte du Reich, dirigée par le marquis-général Hermann Von Heizinger, s'appête à invoquer les Cohortes du chaos pour asservir le monde!

Parachutée loin derrière les lignes ennemies, une poignée d'hommes se dresse contre cette menace. Commandos surentraînés de l'Union, armés d'une technologie encore expérimentale, le 42 Marine Special Forces va devoir faire face à la plus terrible menace ayant jamais pesé sur l'humanité...



1949



T a n n h ä u s e r

UN GAMEPLAY REVOLUTIONNAIRE

Tannhäuser est un jeu de plateau convivial. Son gameplay riche et intuitif plonge les joueurs au cœur de l'action grâce au système original « Pathfinding ».

Le Pathfinding est caractérisé par l'utilisation de cases de couleur intégrées au plateau de jeu. Elles indiquent le champ de vision et les zones d'action des personnages. Terminé les lignes de vues qui prêtent à confusion, les tirs hasardeux sur un personnage semi camouflé ou les éternels désaccords sur les déplacements...

Avec le système Pathfinding, les bonus, malus, les lignes de vues, les zones de déplacements et les missions sont directement indiqués sur le plateau de jeu !



DEUX CAMPS. DEUX MANIÈRES DE JOUER

Le 42 Marines Special Forces est composé de commandos d'élite de l'Union. Revenue victorieuse de toutes les missions suicides qui lui furent confiées, cette unité possède à ce jour le plus important nombre de citations pour hauts faits de guerre.



Le Reich et son Obscura korps font régner la terreur sur les champs de bataille. Issus de l'aristocratie militaire, ses généraux ont pactisé avec les créatures des Mondes Inférieurs pour s'octroyer leurs terrifiants pouvoirs, transformant leurs troupes de choc en « Stoss-truppen », mi hommes, mi démons !



DES GRAPHISMES IMMERSIFS

Doté d'une qualité graphique jamais atteinte pour un jeu de plateau, la richesse des décors et l'abondance de détails immergent les joueurs au cœur des batailles où se jouera le sort du monde libre !



DES PERSONNAGES CUSTOMISABLES



Tannhäuser ne propose pas de personnages préfabriqués mais donne la possibilité de équiper 10 héros charismatiques selon la tactique de chacun. Plus de 70 pions, magnifiquement illustrés représentent fidèlement les différents armes, médailles, grades et autres équipements et pouvoirs offrant une grande diversité de jeu



Chaque héros possède sa propre fiche de personnage. Véritable support interactif, elles comptabilisent les points de vie, les compétences ainsi que les équipements choisis.

UNE APPROCHE DU JEU DE PLATEAU TOTALEMENT NOUVELLE

S'apparentant aux meilleurs jeux vidéo du genre comme « Return to Castle Wolfenstein », « Commandos », « Metal Gear » ou « Medal of Honor », Tannhäuser propose plusieurs niveaux de difficulté. Ils permettent de s'amuser en conservant un plaisir de jeu constant tout en progressant tactiquement.



Quatre modes de jeux sont également présents afin que les parties s'enchaînent mais ne se ressemblent pas. Citons le Mode Story, le Mode Domination, Deathmatch ou encore le célèbre « Catch The Flag ».

Tannhäuser tire son inspiration de films comme, « Il faut sauver le soldat Ryan », « Stalingrad », « Indiana Jones », « Band of Brothers », ou encore « Hell Boy ». Fusillades effrénées, duels à l'arme blanche, pouvoirs démoniaques et autres combats épiques entre soldats d'élite sont au rendez-vous !

UN UNIVERS TRAVAILLÉ

Chaque détail du background a été peaufiné afin que l'immersion dans l'univers uchronique de Tannhäuser soit totale. Une uchronie, est un monde semblable au nôtre, mais qui à partir d'un point de divergence historique, va basculer dans une réalité alternative. Un monde si proche du nôtre qu'il en est troublant et si lointain qu'il en est envoûtant...

UNE GAMME ÉVOLUTIVE

Tannhäuser s'enrichira de suppléments avec de nouveaux personnages et équipements à collectionner.

Citons, la Police Scientifique russe, la Division de Fer, la 5eme Colonne Paranormale du Reich, la société secrète du Golden Globe ou les revenants de la Compagnie Odin.

Des plans de jeu et des missions inédites renouvelleront le plaisir visuel et l'intérêt tactique. Les joueurs seront emmenés dans les laboratoires secrets sibériens, sur Guadalcanal, dans les ruines de Stalingrad, du labyrinthe de Minos, aux bunkers du mur des Atlantes ou sur Bloody Mary, la périlleuse plage du débarquement ...



10 SUPERBES FIGURINES

Chaque personnage est représenté par une figurine de jeu. Entre références historiques et réalité alternative, les amateurs de figurines seront comblés par la finesse et la beauté de ces pièces.



Telegramm Telegramme Telegramma



PUBLIC



Tannhäuser est un jeu de plateau qui s'adresse à tous. Les passionnés de seconde guerre mondiale et de mondes parallèles ainsi que les amoureux de jeux de figurines, jeux de rôles ou jeux vidéo retrouveront tout ce qu'ils apprécient dans un jeu : l'aventure, le suspense et l'action.

POINTS CLÉS

- ★ Un gameplay unique et novateur nommé : Pathfinding
- ★ Une gamme évolutive située dans un univers uchronique
- ★ Un niveau graphique jamais atteint pour un jeu de plateau
- ★ Un jeu dédié aux joueurs éclairés comme aux joueurs débutants
- ★ Dix superbes figurines peintes représentant chaque personnage
- ★ Des missions riches et variées déclinables à volonté.
- ★ De nombreux modes de jeu et niveaux de difficulté
- ★ Des héros personnalisables avec plus de 70 pions équipements différents

CONTENU DE LA BOITE

- ★ 1 plateau de jeu recto-verso
- ★ 1 livret de règles en couleur
- ★ 2 dés à 10 faces
- ★ 10 fiches de personnages
- ★ 10 figurines prépeintes
- ★ 160 pions

INFORMATIONS DIVERSES

- ★ Environ 90 minutes de jeu par partie
- ★ De 2 à 10 joueurs
- ★ A partir de 11 ans



contact@takeonyou.com

© Copyright, Take On You LTD, 2005. Tous droits réservés.